No.HAT20200428004

地 さすらいの春兎（はるうさぎ）

獣人 / 兎 Summon

【兎正拳突き】
対象のモンスター１体に攻撃する。 攻

【ジャンピングキック】
自軍手札１枚を墓地に送り、自身の
総ATTACK値を倍にして対象のモンスター
１体に攻撃する。（「対空」付与） 攻

PASSIVE

ATTACK/ 800 DEFENCE/ 1200 1

©37マーケット

No.HAT20200428004

地 さすらいの春兎（はるうさぎ）

獣人 / 兎 Summon

【兎正拳突き】
対象のモンスター１体に攻撃する。 攻

【ジャンピングキック】
自軍手札１枚を墓地に送り、自身の
総ATTACK値を倍にして対象のモンスター
１体に攻撃する。（「対空」付与） 攻

PASSIVE

ATTACK/ 800 DEFENCE/ 1200 1

©37マーケット

No.CTH20200217007

闇 ティンダロスの猟犬（りょうけん）

獣 / ハウンド Summon

【サプライズ・フロム・シャドウ】
対象のモンスター１体に攻撃する。
このスキルの交戦対象は、DEFENCE値で
自身と戦闘を行う。 攻

【永続的な追跡】
自身が破壊された時、自軍デッキから
「ティンダロスの猟犬」カード1枚を
場に置く。 時

先制

PASSIVE

ATTACK/ 1100 DEFENCE/ 1000 1

©37マーケット

No.MOL20200918001

光 見習い魔術師（みならいまじゅつし） ナツミ

人 / 魔術師 Summon

雷【サンダー・アロー】
対象のモンスター１体に攻撃する。 攻

【魔導の知識】
自軍墓地にある魔法カード１枚につき、
自身の数値は＋２００される。 常

PASSIVE

ATTACK/ 800 DEFENCE/ 1000 1

©37マーケット

No.MOL20200918001

光 見習い魔術師（みならいまじゅつし） ナツミ

人 / 魔術師 Summon

雷【サンダー・アロー】
対象のモンスター１体に攻撃する。 攻

【魔導の知識】
自軍墓地にある魔法カード１枚につき、
自身の数値は＋２００される。 常

PASSIVE

ATTACK/ 800 DEFENCE/ 1000 1

©37マーケット

No.CTH20200217007

闇 ティンダロスの猟犬（りょうけん）

獣 / ハウンド Summon

【サプライズ・フロム・シャドウ】
対象のモンスター１体に攻撃する。
このスキルの交戦対象は、DEFENCE値で
自身と戦闘を行う。 攻

【永続的な追跡】
自身が破壊された時、自軍デッキから
「ティンダロスの猟犬」カード1枚を
場に置く。 時

先制

PASSIVE

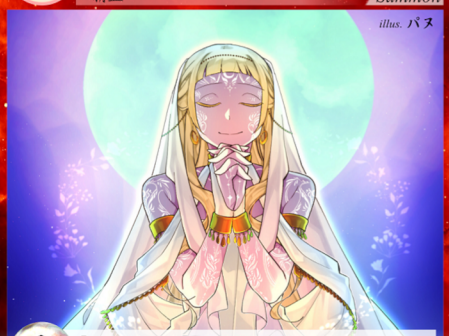
ATTACK/ 1100 DEFENCE/ 1000 1

©37マーケット

No.HAT20200413005

光 月の精霊（つきのせいれい） ルナ

精霊 Summon



【月光の守護】
自身は、パッシブ「敵前」を得る。 守

【月の導き】
自身が場に出た時、自軍の手札・デッキ・墓地
から種別「満月」カードを場に出しても
良い。 時

耐性（闇）

PASSIVE

ATTACK/ 800 DEFENCE/ 1700 1

©37マーケット

No.HAT20200413005

光 月の精霊（つきのせいれい） ルナ

精霊 Summon

【月光の守護】
自身は、パッシブ「敵前」を得る。 守

【月の導き】
自身が場に出た時、自軍の手札・デッキ・墓地
から種別「満月」カードを場に出しても
良い。 時

耐性（闇）

PASSIVE

ATTACK/ 800 DEFENCE/ 1700 1

©37マーケット

No.CTH20200217007

闇 ティンダロスの猟犬（りょうけん）

獣 / ハウンド Summon

【サプライズ・フロム・シャドウ】
対象のモンスター１体に攻撃する。
このスキルの交戦対象は、DEFENCE値で
自身と戦闘を行う。 攻

【永続的な追跡】
自身が破壊された時、自軍デッキから
「ティンダロスの猟犬」カード1枚を
場に置く。 時

先制

PASSIVE

ATTACK/ 1100 DEFENCE/ 1000 1

©37マーケット