Summon & Magic e
サモンアンドマジック

No.AVA20200410001

地 騎士団長（きしだんちょう）

アバターカード Avatar

【戦友】
ブースト時、自軍の開始手札１枚を自軍デッキに戻す
ことで、自軍デッキからCOST２以下の種族「人/騎士」
モンスター１体を自軍の場に置いてゲームを開始して良い。
（この効果で召喚されたモンスターの「時」スキルは
発動しない）

【魔力容量の低下】
自軍の「マジック・バースト」条件は、「『７枚』以上の
手札を持った時、自軍は敗北する」になる。

アバターカードはプレイ前に相手に使用を宣言し、自軍プレイヤーの前に置く。

©37マーケット

No.AVA20200410002

地 森の獣使い（もり けものつか）

アバターカード Avatar

【相棒】
自軍は、ブースト前に自軍デッキから種族「獣」
モンスター１枚を選択し手札に加えシャッフルした後、
３枚チャージしてブーストとしても良い。

【森の掟】
自軍の敗北条件に「自軍手札が０枚になった時、
自軍は敗北する」が追加される。

アバターカードはプレイ前に相手に使用を宣言し、自軍プレイヤーの前に置く。

©37マーケット

No.AVA20200410003

水 海の召喚士（うみ しょうかんし）

アバターカード Avatar

【水棲生物への魔力供給】
自軍モンスターの『常』スキル
「陸生対応水棲生物」の効果を無効にする。

【水の魔力の負担】
先払いCOSTの支払い時、COSTは＋１される。

アバターカードはプレイ前に相手に使用を宣言し、自軍プレイヤーの前に置く。

©37マーケット

No.AVA20200410004

光 妖怪を従える退魔師（ようかい したが たいまし）

アバターカード Avatar

【リブースト】
ブースト時、自軍手札に種族「妖怪」カードが
２枚以上存在しない場合、相手に自軍手札を開示して
自軍手札をデッキに戻す事で、一度だけ、
再度ブーストしなおしても良い。

【血の代価】
自身のスキル「リブースト」を使用した時、相手に
自軍手札１枚を公開する。それが種族「妖怪」
モンスターでない場合、自軍手札１枚を墓地へ送る。

アバターカードはプレイ前に相手に使用を宣言し、自軍プレイヤーの前に置く。

©37マーケット